



Starte durch mit
deinen Ideen!



DAS FREIZEIT-FORSCHUNGSZENTRUM FÜR KINDER UND JUGENDLICHE

In Alfeld, Hildesheim und dem gesamten Landkreis



„Das EXPLORE Sciencenter ist ein wichtiger Partner für Unternehmen, Schulen und bildungsnahe Multiplikatoren des LK Hildesheim, um dem Fachkräftemangel im Bereich MINT zu begegnen.“



Das Bildungsangebot für Kinder und Jugendliche im MINT-Bereich wird ausgebaut und bedient

Der Übergang zwischen Schule und Beruf wird durch das Angebot des EXPLORE erleichtert.

Die Zusammenarbeit zwischen Unternehmen und Schulen mit dem EXPLORE wird verstärkt.

WIR FÖRDERN...

ENTDECKENDES LERNEN

Experimentieren in Ergänzung zum Lehrplan, im EXPLORE HI, ALF, in eurem Jugendzentrum oder Klassenraum

NACHWUCHS-EXPERT:INNEN FÜR DIE REGION

MINT zum selber ausprobieren, Begeisterung an MINT-Themen, die Fachkräfte von Morgen

PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG

Jugend forscht-Projekte, Selbständigkeit, Kreativität

science center hi

VOM ANGEBOT ZUM KURS



1 ANGEBOTSAUSWAHL

Bitte berücksichtige die Altersgrenzen bei der Angebotsauswahl sowie eine min. Gruppengröße von 8 Teilnehmenden

2 ANFRAGE

Ihr findet in unserem Kalender unter "Schul- und Gruppenangebote" freie Termine und die Möglichkeit euren Wunschtermin direkt zu buchen. Die angegebenen Zeiten verstehen sich nur als geblockte Zeitfenster für uns. Diese stellen nicht den exakten Beginn und Ende des Kurses dar. Alternativ kannst du uns eine Mail schreiben unter post@explore-hi.de

Wir möchten darum bitten, dass eine Anfrage für eine Kursdurchführung bereits folgende Informationen enthält:

- Thema des Kurses
- Ansprechpartner vor Ort (E-Mail & Telefonnummer)
- Altersstruktur der Teilnehmenden
- Zu erwartende Teilnehmendenzahl
- Gewünschter Ort für die Durchführung (EXPLORE Hildesheim, EXPLORE Alfeld oder vor Ort)

3 RÜCKMELDUNG

Wir prüfen eure Anfrage und melden uns zeitnah bei euch zurück.

4 DURCHFÜHRUNG UND MI(N)T-MACHEN

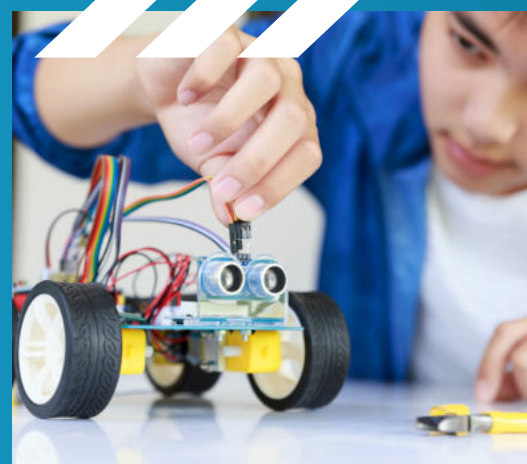
inter hi

Kostenlose
Angebote
für Kinder und
Jugendliche

ENTDECKEN, KNOBELN, FORSCHEN



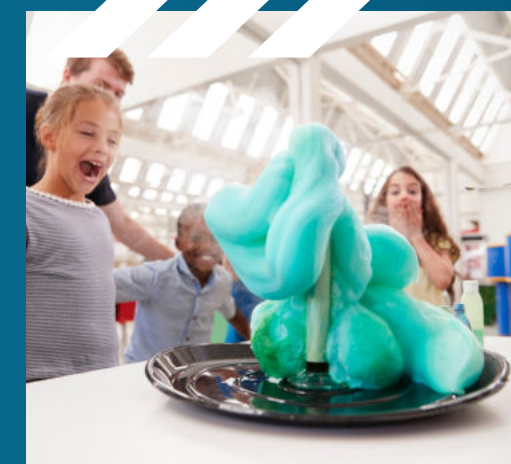
**ÖKOLOGIE
UND
NACHHAL-
TIGKEIT**



**ROBOTIK
UND 3D-
DRUCK**



**DIGITALISIE-
RUNG UND
TECHNIK**



EXPERIMENTE

ÖKOLOGIE UND NACHHALTIGKEIT

Primarstufe	5. - 6. Klasse	7. - 8. Klasse	9. - 10. Klasse
Wasser/Wasseraufbereitung Aggregatzustände, Filtern, Sedimentieren, Dekantieren, Dichte und Temperatur 90-120 Minuten	Wasser/Wasseraufbereitung Aggregatzustände, Filtern, Sedimentieren, Dekantieren, Destillieren, Dichte und Temperatur 90-120 Minuten	Mikroskopieren und Präparieren Präparation von Objektträgern, Mikroskopieren verschiedener Präparate 90-150 Minuten	Mikroskopieren und Präparieren Präparation von Objektträgern, Mikroskopieren verschiedener Präparate 120-150 Minuten
Boden Zusammensetzung, Qualität, Erosion, Filterfunktion 90-120 Minuten	Recycling/Mülltrennung Begriff „Müll“, Stofftrennung/Müllklassen, Recycling, Abfallprodukte bei der Entsorgung 90-120 Minuten	Kohlenstoffdioxid Löslichkeit von Gasen, Gasspeicherung im Boden, Gasspeicherung im Meer, Klima, Klimawandel, Dekarbonisierung 120-150 Minuten	Kohlenstoffdioxid Löslichkeit von Gasen, Gasspeicherung im Boden, Gasspeicherung im Meer, Klima, Klimawandel, Dekarbonisierung 120-150 Minuten
Projekttag Wasser Aufbereitung von Wasser, Filtration, Destillation, Sedimentation, Dekantierung Ab 180 Minuten	Projekttag Wasser/Abwasser Besuch der SEHi, anschließende Aufbereitung im EXPLORE Ab 3 Tage	Projektwoche Wasser/Abwasser Prozesse und Abläufe in der Abwasserreinigung, Videografisch präsentiert Ab 3 Tage	Projektwoche Wasser/Abwasser Prozesse und Abläufe in der Abwasserreinigung, Videografisch präsentiert Ab 3 Tage
Blühstreifen Anlegen von Blühstreifen 2 Tage	Blühstreifen Anlegen von Blühstreifen 2 Tage		
Recycling/Upcycling/Mülltrennung Begriffsklärungen: Müll, Recycling und Upcycling, Mülltrennung/Müllvermeidung, Müllentsorgung 2-5 Tage			

ROBOTIK UND 3D-DRUCK



Primarstufe	5. - 6. Klasse	7. - 8. Klasse	9. - 10. Klasse
<p>Blue-Bots Einstieg ins Programmieren an physischen Objekten, keine Computer notwendig 90-120 Minuten</p>	<p>Blue-Bots Einstieg ins Programmieren an physischen Objekten, keine Computer notwendig 90-120 Minuten</p>	<p>Einstieg Robotik Grafisches Programmieren, Sequenzierung, Schleifen, Microcontroller, Sensorik 90-150 Minuten</p>	<p>Einstieg Robotik Grafisches Programmieren, Sequenzierung, Schleifen, Microcontroller, Sensorik 120-150 Minuten</p>
<p>Coding for Beginners Freie, grafische Programmierübungen 90-120 Minuten</p>	<p>Coding for Beginners Freie, grafische Programmierübungen 90-120 Minuten</p>	<p>Einstieg 3D Druck Technischer Einstieg, Modellierung, Slicing, 3D Druck, Filament, Druckverfahren 120-150 Minuten</p>	<p>Einstieg 3D Druck Technischer Einstieg, Modellierung, Slicing, 3D Druck, Filament, Druckverfahren 120-150 Minuten</p>
		<p>Projektwoche: Robotik/Arduino Einstieg Robotik, grafische Programmierung, Übersetzung, skriptbasierte Programmierung, Ab 3 Tage, jeweils min. 180 Minuten</p>	<p>Projektwoche: Bionik/Robotik Einstieg Robotik, grafische Programmierung, Übersetzung, skriptbasierte Programmierung Ab 3 Tage, jeweils min. 180 Minuten</p>

DIGITALISIERUNG UND TECHNIK



Primarstufe	5. - 6. Klasse	7. - 8. Klasse	9. - 10. Klasse
<p>Einführung in Scratch Grafisches Programmieren, Schlüssel-Schloss Prinzip, Verwendung von Scratch 90-120 Minuten</p>	<p>Einführung in Scratch Grafisches Programmieren, Schlüssel-Schloss Prinzip, Verwendung von Scratch 90-120 Minuten</p>	<p>Photovoltaik Stromkreise, Reihenschaltung, Parallelschaltung, Werschattung, Wellenlänge des Lichts, Einstrahlungswinkel 90-120 Minuten</p>	<p>Photovoltaik Stromkreise, Reihenschaltung, Parallelschaltung, Verschattung, Wellenlänge des Lichts, Einstrahlungswinkel, Aufbau eines Solar-Moduls, Einspeisung, Energiespeicher 90-150 Minuten</p>
<p>Bionik Biologie meets Technik: Begriffserklärung, Beispiele, Nachempfinden 90-120 Minuten</p>	<p>Einstieg Coding grafikbasierte Programmierübungen zu Sequenzierung, Sprites, Schleifen, Ereignissen, Funktionen, Bedingungen 90-150 Minuten</p>	<p>Bionik Wiederholung Bionik, Einstieg Prothesen, Orthesen und Robotik, Programmierung 120-150 Minuten</p>	<p>Grundlagen Office Textbearbeitung, Präsentationen, Tabellenkalkulation 120-150 Minuten</p>
<p>Prüfe was sich ewig bindet - Fügen, eine Fertigungstechnik Einführung Fertigungstechnik, Fügen, Kleben, Schweiße, Nieten, Schrauben, Löten, Lösbar, Unlösbar, Klemmen Ab 120 Minuten</p>	<p>Projektwoche: Alternative Energiequellen Min. 180 Minuten, bis ganze Woche</p>	<p>Projektwoche: Alternative Energiequellen Photovoltaik, Windenergie, Wasserenergie, Biogas Ab 2 Tage, jeweils min. 180 Minuten</p>	<p>Projektwoche: Alternative Energiequellen Photovoltaik, Windenergie, Wasserenergie, Biogas Ab 2 Tage, jeweils min. 180 Minuten</p>
		<p>Projektwoche: Smart Home Was ist ein Smart Home? Einrichtung von Sensoren, Datenverarbeitung, Funk, Internet of Things (IoT)</p>	<p>Projektwoche: Smart Home Was ist ein Smart Home? Einrichtung von Sensoren, Datenverarbeitung, Funk, Internet of Things (IoT)</p>

EXPERIMENTE

Primarstufe	5. - 6. Klasse	7. - 8. Klasse	9. - 10. Klasse
Stoffgemische Verbrennungsdreieck, Lösch- Möglichkeiten, Brennstoffe 90-120 Minuten	Elektrizität Leitfähigkeit, Stromkreise, Verbraucher und Bauteile Elektro-Magnetismus, 90-120 Minuten	Show-Experimente I Staunen und begeistern 90-120 Minuten	Säure und Base Volumetrie, Stöchiometrie, Säure-Base-Reaktionen, Analytik 90-120 Minuten
Luft Luft ist nicht NICHTS, Luftzug, Unterdruck, Überdruck, Löslichkeit von Gasen 90-120 Minuten	Show-Experimente I Staunen und begeistern 90-120 Minuten	Stoffumwandlung Säure-Base-Reaktionen, Redox-Reaktionen, Stöchiometrie 90-120 Minuten	Show-Experimente II Nachmachen und staunen, bekannte Experimente aus Film und Fernsehen 90-120 Minuten
	Es werde Licht Fluoreszenz, Phosphoreszenz, Photochemie, natürliche Fluoreszenz 90-120 Minuten	Es werde Licht Fluoreszenz, Phosphoreszenz, Photochemie, natürliche Fluoreszenz, Lumineszenz 90-120 Minuten	Es werde Licht Fluoreszenz, Phosphoreszenz, Photochemie, natürliche Fluoreszenz, Lumineszenz 90-120 Minuten



SCIENCE YOUR BIRTHDAY

DU möchtest deinen Geburtstag feiern, willst aber mal etwas ganz Neues ausprobieren? Immer nur ins Schwimmbad oder Kino zu gehen, ist dir dieses Jahr zu langweilig? Kein Problem! Komm einfach zu uns! Bei uns können du und deine Freunde spannende Experimente erleben oder technische Wunderwerke herstellen!

Alter: 8 bis 12 Jahre

Dauer: ca. 120 Minuten

Mindestteilnehmerzahl: 8 Kinder

Ort: im EXPLORE Hildesheim & Alfeld Rockt Café

Buche deinen Geburtstag [hier](#)

UNSERE UNTERSTÜTZER

finanzieller Art



UNSERE KOOPERATIONSPARTNER



inhaltlicher Art

The grid contains the following logos and names:

- AubiT**: Ausbildungsinitiative TecCenter Bad Salzdetfurth e.V.
- BBS Alfeld (Leine)**
- cjd**: Das Bildungs- und Sozialunternehmen
- Deutsches Jungforscher Netzwerk**: juFORUM e.V.
- GANZTAGSSCHULE DRISPENSTEDT**
- GEBRÜDER HEYL**: Analysentechnik GmbH & Co. KG. Wasser ist unser Element
- Freizeit- und Bildungspädagogik**: Jugendpflege der Gemeinde Giesen
- Grundschule Alter Markt**
- Harzwasserwerke**
- HAWK**: HOCHSCHULE FÜR ANGEWANDTE WISSENSCHAFT UND KUNST. Hildesheim/Holzminde/Göttingen
- Haus der Jugend**
- ALTE RECHNER FÜR JUNGE LEUTE**: HEY, ALTER! HILDESHEIM
- IGS**: Bad Salzdetfurth
- jugendforsch**: schüler experimentieren
- JUGENDPFLEGE**: Stadt Alfeld (Leine)
- Kosmo grün**
- Renatschule Hildesheim**
- HIMMELSTUR**: Schule mit Weitblick
- ROEMER- UND PELIZAEUS-MUSEUM HILDESHEIM**
- SEHi**: Alles klar!
- Stadtbibliothek Hildesheim**
- STADTBÜCHEREI**: BAD SALZDETfurTH. im KulturBahnhof
- Siftung Universität Hildesheim**: 2003
- Volkshochschule Hildesheim**: Bildung öffnet Türen



EXPLORE Sciencenter Hildesheim

c/o VHS Hildesheim

Raum 212 / 2. Stock

Pfaffenstieg 4-5

31134 Hildesheim

more@explore-hi.de

WWW.EXPLORE-HI.DE

**Jetzt Kontakt
aufnehmen!**